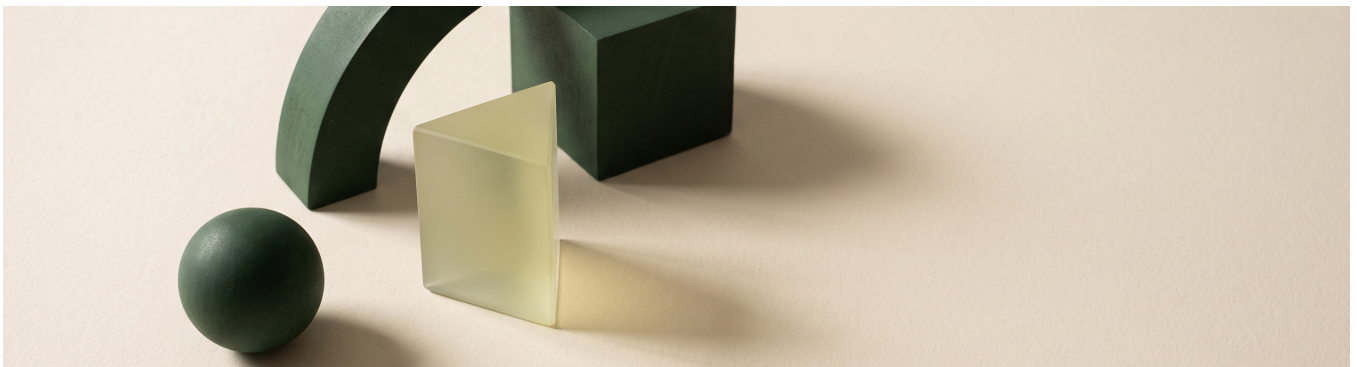

PATTERN LAB / COOPERATIVE FOLIO 02

The Glasshouse Relay

Un microjuego cooperativo en papel para dos



El invernadero comunitario ha cerrado por hoy. Hay que trasladar cuatro bandejas de semillas y configurar el sistema de riego. Trabajáis en distintas partes del edificio, comunicándoos por radio: una persona tiene los registros y la otra las instrucciones. Preparad juntos el invernadero para los voluntarios de mañana. No hay emergencia ni cronómetro.

Exactamente 2 personas / Ronda 1 completa / Sin recortar

En esta edición gratuita, el Responsable recibe la página 2 y el Mensajero la 3. Dejad boca abajo las pistas de la página 4 y la solución de la 5. Incluye toda la primera ronda, con pistas y solución.

Elegid un papel cada uno y mantenedlo. Podéis hablar libremente, leer pistas y dibujar en papel en blanco, pero no mostrar ni intercambiar las hojas de vuestro papel.

Imprimid a una cara al 100 %, en el tamaño de papel correspondiente. Se puede imprimir en escala de grises. Necesitáis dos lápices y papel. No hacen falta tijeras, dobleces, dados, aplicaciones ni conocimientos externos.

01 / A / RESPONSABLE

Ordenar las bandejas

Tu inventario contiene cuatro bandejas. Colócalas en las posiciones 1-4, usando cada una una sola vez. Tu compañero tiene las reglas de envío; pregunta qué datos necesita.

Bandeja	Masa (unidades)	Acceso
FERN	1	1
MOSS	2	16
REED	3	4
WREN	4	13

FERN, MOSS, REED y WREN son códigos arbitrarios. No necesitas saber inglés ni jardinería.

Orden de las bandejas, posiciones 1-4:

Conservad el orden y el inventario. El acceso de la TERCERA bandeja será el inicio de la ronda 2.

01 / B / MENSAJERO

Ordenar las bandejas

Tu compañero tiene los valores del inventario. Leed estas reglas y acordad un orden, de la posición 1 a la 4.

- 1. REED va inmediatamente antes de FERN.
- 2. MOSS va en alguna posición posterior a WREN.
- 3. Las masas de las dos primeras bandejas suman 4 unidades.

Orden de las bandejas, posiciones 1-4:

Conservad el orden y el inventario. El acceso de la TERCERA bandeja será el inicio de la ronda 2.

Notas compartidas

Pistas opcionales

Leed solo la siguiente pista de la ronda actual. Ambos podéis leerla. Parad en cuanto tengáis una idea.

1 / Ordenar las bandejas

Pista 1. ¿Qué dos masas distintas pueden sumar 4?

Pista 2. Son las masas de FERN y REED. Aplicad su regla de orden y colocad después la otra pareja.

Es un único juego de tres rondas con respuestas fijas, pensado para una primera partida. Las respuestas no cambian al repetirlo. La edición gratuita es la ronda 1 del juego completo, no un reto adicional.

Se permite el uso personal y en tus propias sesiones internas de grupo. Puedes imprimir copias para los participantes. No revendas, publiques ni redistribuyas los archivos. Descarga digital; no se envía ningún objeto físico.

Texto y portada creados con ayuda de IA. Los diagramas siguen las reglas indicadas. Las respuestas se verificaron mediante enumeración; no se ha realizado una prueba independiente con jugadores. Las traducciones no han sido revisadas por hablantes nativos. Para problemas de compra o archivos, utiliza las opciones de asistencia de tu recibo de itch.io.

01 / SOLUCIÓN EXPLICADA

Ordenar las bandejas

REED / FERN / WREN / MOSS

Solo las masas 1 y 3 suman 4: la primera pareja es FERN y REED. REED va inmediatamente antes de FERN, así que el orden empieza REED, FERN. Quedan WREN, MOSS, porque MOSS va después de WREN. Cada bandeja aparece una vez. La tercera es WREN y su acceso es el 13.

Primer envío listo: las bandejas están preparadas. Esta ronda gratuita termina aquí. El juego completo continúa con la ruta y el sistema; incluye esta misma primera ronda.

Notas compartidas