Joueur A · Tour de signalisation · Établir le contact · Étape 1

Le signal du port

Hisser les pavillons

Prenez chacun un livret. Gardez vos pages secrètes et parlez librement. Jouez au crayon. Cachez les pages suivantes et tournez-les ensemble. Laissez la feuille d’indices face cachée.

Lis les pavillons à voix haute de gauche à droite. La Cabine a la clé.



Coquillage



Cerf-volant



Feuille

Mot reçu

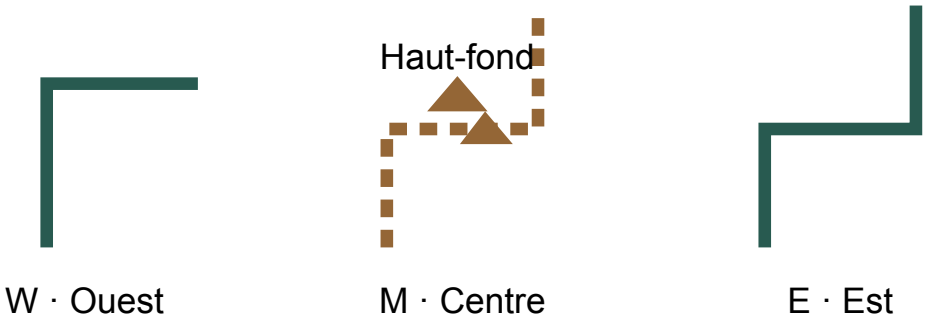
Vérifie après avoir noté ta réponse. Si le mot est TIDE, confirme que le récepteur est réglé. Sinon, demande à la Cabine de vérifier l’ordre.

Tournez la page ensemble.

Joueur A · Tour de signalisation · Établir le contact · Étape 2

Choisir le chenal

Demande le bulletin de marée à la Cabine. Suis chaque chenal de bas en haut, entoure celui qui est sûr et transmets son mot repère. Attends la confirmation.



Chenal	Mot repère
W	BUOY
M	REEF
E	PIER

Chenal

Mot repère

Le ferry atteint l’entrée du port. Vous avez terminé le chapitre gratuit. Dans le jeu complet, la traversée se poursuit par les hauts-fonds.