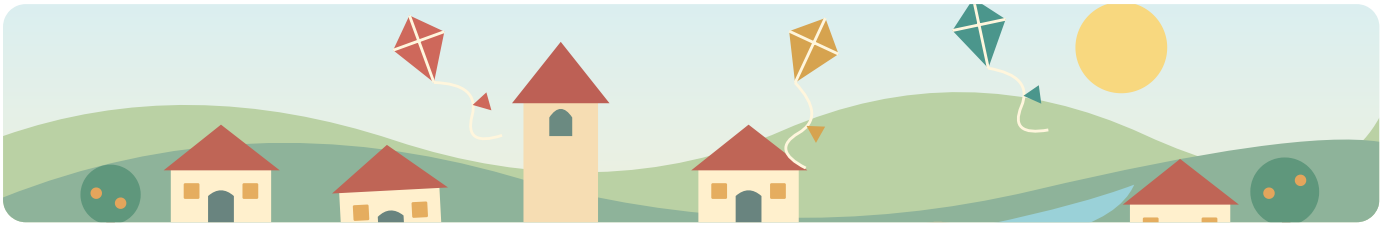
A · Cartógrafo de la aldea

El Correo de las Cometas

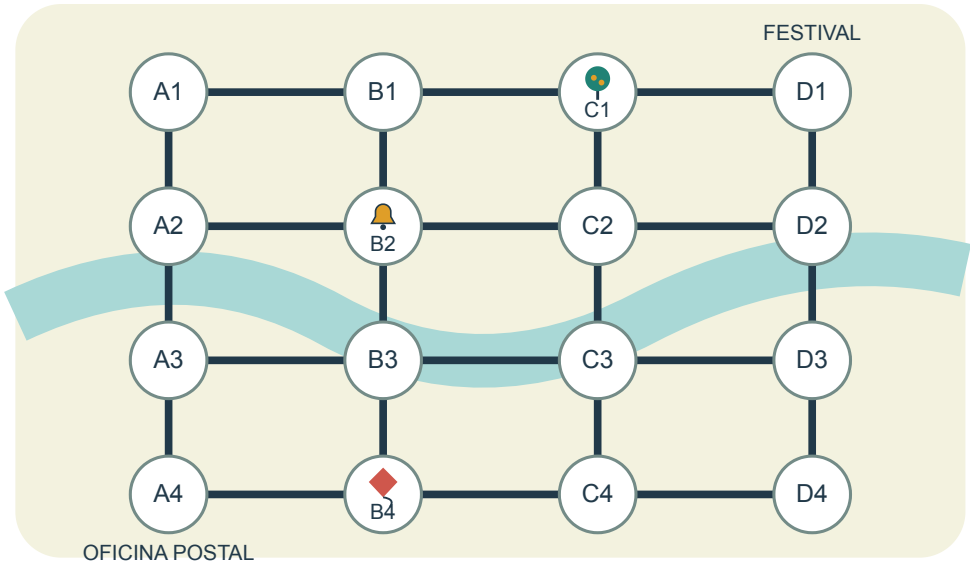


Impriman las páginas 1 y 2, una por jugador. Mantén tu página en secreto y hablen libremente. Mantengan la página 3 boca abajo. Solo necesitan lápices.

El festival comienza cuando llega el último paquete de cometas. Puedes ver los senderos. Tu compañero tiene el boletín del mensajero.

1. Traza la entrega

Sigue únicamente los caminos dibujados. Un movimiento es un tramo entre dos círculos. Compara rutas con tu compañero y marca el camino elegido.



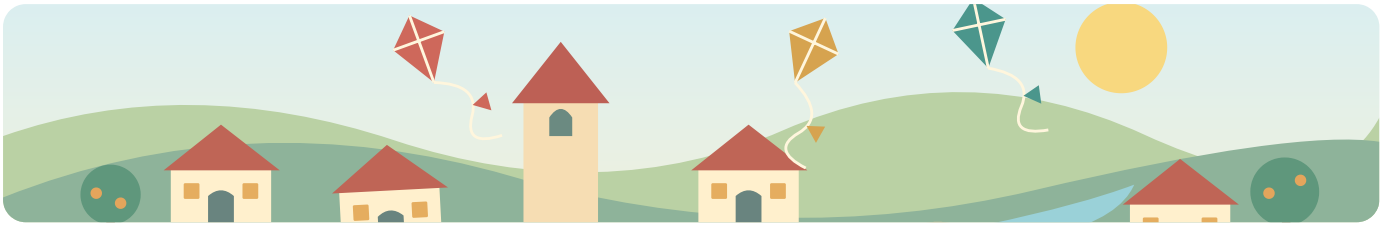
2. Lee los sellos de salida

En cada parada obligatoria, usa la dirección del **siguiente movimiento al salir de allí**. Busca una letra y transmite por radio las tres letras en el orden de las paradas.

Parada	Norte ↑	Este →	Sur ↓	Oeste ←
	F	A	R	M
	O	T	S	L
	A	O	X	G

B · Mensajero del festival

El Correo de las Cometas



> Impriman las páginas 1 y 2, una por jugador. Mantén tu página en secreto y hablen libremente. Mantengan la página 3 boca abajo. Solo necesitan lápices.

El cartógrafo de la aldea puede trazar los caminos. Tú tienes las reglas de entrega más recientes y el tablero de envíos del festival.

1. Transmite el boletín matutino por radio

1. Comienza en A4 y termina en D1 en **exactamente ocho movimientos**. Nunca visites un círculo dos veces.
2. Haz una parada en la **cometa, luego la campana, luego el naranjo**, en ese orden. Puede haber otros círculos entre ellos.
3. A2 y C4 están cerrados. El camino directo de C1 a D1 también está cerrado.

Cuando acuerden una ruta, pídele al cartógrafo que lea cada círculo en voz alta. Escríbelo aquí. Cuenta los tramos entre círculos, no los círculos.

0	1	2	3	4	5	6	7	8

2. Elige la carpa correcta

Pídele al cartógrafo las tres letras de salida. Usa su orden exacto para encontrar la carpa de entrega.

Código de radio	Carpa
FOG	Garza Azul
FOX	Pinzón Dorado
FOL	Cucarachero Blanco
FEX	Petirrojo Rojo

Nuestra carpa de entrega _____

> Cuando estén de acuerdo, anuncien su carpa antes de abrir la guía. En la carpa correcta, la cometa sube directo.

Guía compartida · Spoilers

El Correo de las Cometas

Pista 1 · Llega a la campana

Tacha A2 y C4. Empieza A4 → B4. Desde la cometa debes ir a B3. Usa el límite de ocho movimientos para descartar desvíos.

Pista 2 · Sal del árbol

El camino directo desde el árbol en C1 hacia el festival está cerrado. Debes acercarte a la meta desde D2, dejando espacio para tres movimientos después de C1.

Solución

A4 → B4 → B3 → B2 → B1 → C1 → C2 → D2 → D1.

La cometa sale hacia el norte (F), la campana sale hacia el norte (O) y el naranjo sale hacia el sur (X). El código es **FOX**. Entrega la cometa a **Pinzón Dorado**.

> En Pinzón Dorado, el encargado toma tu paquete. Una cometa de color naranja brillante se eleva sobre los tejados.