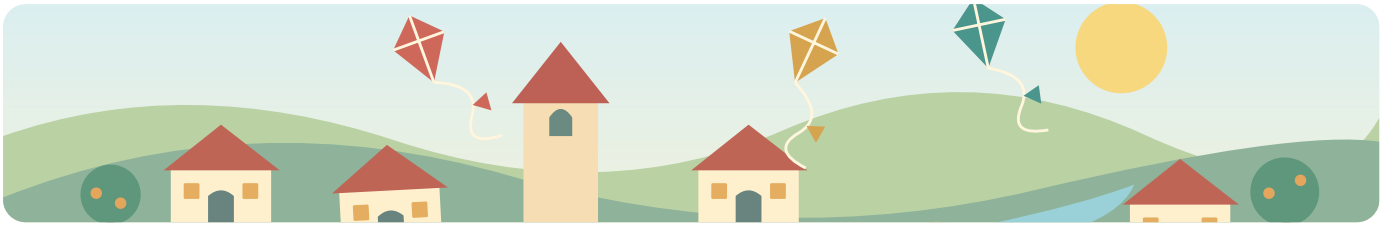
A · Cartographe du village

La Poste des cerfs-volants

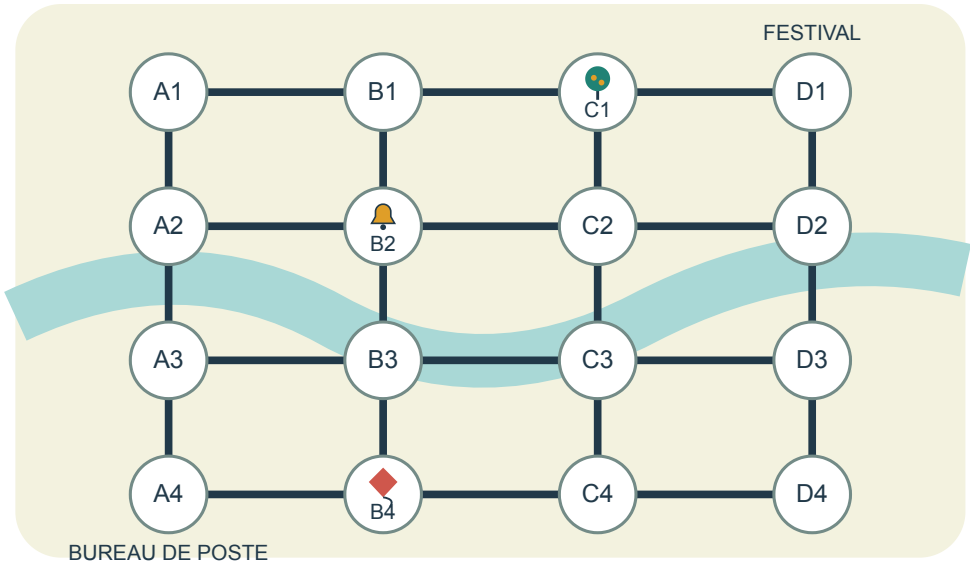


> Imprimez les pages 1 et 2, une par joueur. Gardez votre page secrète et communiquez librement. Gardez la page 3 face cachée. Vous n'avez besoin que de crayons.

Le festival commence à l’arrivée du dernier colis de cerf-volant. Vous pouvez voir les sentiers. Votre partenaire a le bulletin du coursier.

1. Tracez la livraison

Suivez uniquement les chemins tracés. Un déplacement est une liaison entre deux cercles. Comparez vos itinéraires avec votre partenaire et marquez le chemin choisi.



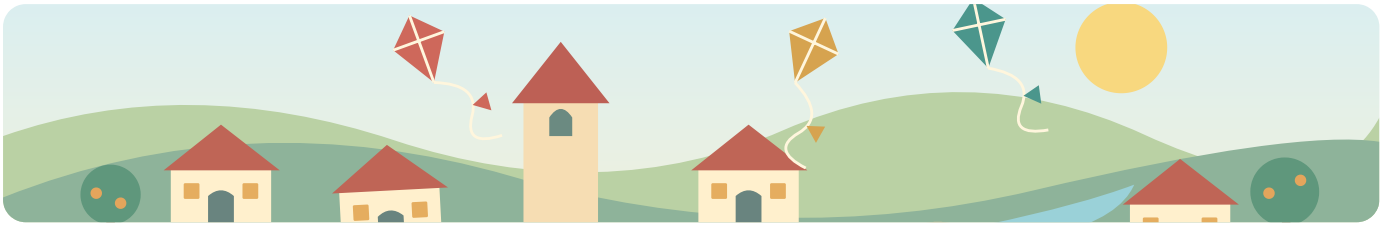
2. Lisez les tampons de départ

À chaque arrêt obligatoire, utilisez la direction du **prochain déplacement pour en repartir**. Cherchez la lettre correspondante et transmettez par radio les trois lettres dans l’ordre des arrêts.

Arrêt	Nord ↑	Est →	Sud ↓	Ouest ←
	F	A	R	M
	O	T	S	L
	A	O	X	G

B · Coursier du festival

La Poste des cerfs-volants



Imprimez les pages 1 et 2, une par joueur. Gardez votre page secrète et communiquez librement. Gardez la page 3 face cachée. Vous n'avez besoin que de crayons.

Le cartographe du village peut tracer les routes. Vous avez les dernières règles de livraison et le tableau de répartition du festival.

1. Transmettez le bulletin du matin par radio

1. Partez de A4 et terminez en D1 en **exactement huit déplacements**. Ne visitez jamais deux fois un même cercle.
2. Arrêtez-vous au **cerf-volant, puis à la cloche, puis à l'oranger**, dans cet ordre. D'autres cercles peuvent se trouver entre eux.
3. A2 et C4 sont fermés. Le chemin direct de C1 à D1 est également fermé.

Lorsque vous vous mettez d'accord sur un itinéraire, demandez au cartographe de lire chaque cercle à voix haute. Notez-le ici. Comptez les liaisons entre les cercles, pas les cercles.

0	1	2	3	4	5	6	7	8

2. Choisissez la bonne tente

Demandez au cartographe les trois lettres de départ. Suivez leur ordre exact pour trouver la tente de livraison.

Code radio	Tente
FOG	Héron Bleu
FOX	Pinson Doré
FOL	Troglodyte Blanc
FEX	Rouge-Gorge Rouge

Notre tente de livraison _____

Quand vous êtes d'accord, annoncez votre tente avant d'ouvrir le guide. À la bonne tente, le cerf-volant s'envole tout droit.

Guide partagé · Spoilers

La Poste des cerfs-volants

Indice 1 · Atteindre la cloche

Barrez A2 et C4. Démarrez par A4 → B4. Depuis le cerf-volant, vous devez aller en B3. Utilisez la limite de huit déplacements pour écarter les détours.

Indice 2 · Quitter l'arbre

La route directe reliant l'arbre en C1 au festival est fermée. Vous devez approcher de l'arrivée depuis D2, en gardant la place pour trois déplacements après C1.

Solution

A4 → B4 → B3 → B2 → B1 → C1 → C2 → D2 → D1.

Le cerf-volant part vers le nord (F), la cloche part vers le nord (O) et l'oranger part vers le sud (X). Le code est **FOX**. Livrez le cerf-volant au **Pinson Doré**.

> Au Pinson Doré, le gardien prend votre colis. Un cerf-volant orange vif s'élève au-dessus des toits.